

Bijhouden en inzien van gemaakte slagen.

Bijhouden van slagen

Nadat alle kaarten in een slag gespeeld zijn leg je jouw kaart in de richting van degene die de slag gemaakt heeft. Dat gaat meestal wel goed, maar soms legt iemand de kaart per ongeluk verkeerd. Wat mag je daar aan doen?

Zolang er nog geen kaart in de volgende slag gespeeld is, mag je een andere speler er op wijzen dat die de kaart volgens jou verkeerd heeft liggen.

Maar je mag dat niet meer doen zodra jij of je partner in de volgende slag een kaart heeft gespeeld. In dat geval mag je pas na de laatste slag, als je gaat vaststellen hoeveel slagen elke partij gemaakt heeft, daar iets van zeggen.

NB. Deze rechten gelden niet alleen voor de leider en tegenspelers, maar ook voor de dummy.

Inzien van slagen

Iets anders is het inzien van de kaarten van een gespeelde slag.

Om te beginnen mag **de dummy** pas vragen een slag in te zien **nadat alle slagen zijn gespeeld**.

Zolang jij of je partner nog geen kaart heeft gespeeld in de volgende slag **EN** jouw kaart nog met de beeldzijde naar boven ligt, mag je alle kaarten van die slag nog inzien.

Als jouw snelle partner dus al een kaart voor de volgende slag heeft gespeeld, terwijl jouw kaart nog open op tafel ligt dan heb je pech, je mag de andere kaarten niet meer inzien.

Wacht dus altijd met voorspelen in de volgende slag tot alle kaarten zijn omgedraaid.

Zodra alle kaarten zijn omgedraaid mag je alleen jouw eigen kaart inzien (maar niet tonen aan de andere spelers) **totdat** jouw partij een kaart heeft gespeeld in de volgende slag.

Dichtgelegde slagen mogen daarna alleen nog ingezien worden als de arbiter daar om vraagt **OF** na afloop van de laatste slag van het spel. Je mag daarbij niet elkaars kaarten aanraken.

Pas nadat er overeenstemming is over het behaalde aantal slagen pak je jouw kaarten op om te schudden en terug te steken in het board.

Als die overeenstemming er niet is en je jouw kaart toch hebt opgepakt en geschud, kan het zijn dat de arbiter daardoor niet meer kan vaststellen hoeveel slagen je behaald hebt. In dat geval **MOET** de arbiter in het voordeel van de andere partij beslissen.